

Curriculum Vitae

Elmar EISEMANN

15, Chemin de la Carronnerie
38240 Meylan

Né le 25.07.1978

Nationalité : allemande

Célibataire

Tél. : +33 4 76 61 54 51

Page web: <http://artis.imag.fr/Members/Elmar.Eisemann/>

Mail: Elmar.Eisemann@imag.fr

Formation

- 2004-2005 Début de thèse en informatique à l'INRIA Rhône-Alpes sous la direction de Xavier Décoret et François Sillion
- 2004 **Magistère en Informatique** de Paris XI avec la mention TB
- 2003-2004 **DEA IVR** (Imageries Vision Robotique) à l'INPG (Institut National Polytechnique de Grenoble, mention TB, Major de promotion sur 35.
- 2003 **Stage** de six mois au Massachusetts Institute of Technology (MIT) sous la direction de Frédo Durand
- 2001-2002 **Licence** en informatique (mention TB) de Paris XI
- 2001 **Maîtrise** en informatique (mention TB) de Paris XI
- 2001 Accepté à l'École Normale Supérieure, Paris par le **Concours ENS-Europe**
- 2001 **"Vordiplom der Mathematik"** de l'université de Cologne avec mention TB (1.0)
- 1999-2001 Début d'études en mathématiques à l'université de Cologne
- 1998-1999 Service civil
- 1998 Bac: Georg-Büchner Gymnasium avec mention TB (1.0)

Récompenses

- 2004 **Bourse** allocation couplée de l'ENS
- 2004 **Publication:** Elmar Eisemann and Frédo Durand : "Flash Photography Enhancement via Intrinsic Relighting", published at Siggraph 2004, Los Angeles
- 2001 Accepté au **Concours ENS-Europe**
- 1998 **Prix** pour le meilleur étudiant en chimie
- 1998 **2ème place** dans la compétition "Silberne Feder" pour le journal d'étudiants

Expériences

- 2003 **Stage** de six mois au MIT sous la direction de F. Durand
2002 **Stage** de maîtrise à l'INRIA sous la direction de C. Soler
1999 **Présentation web** de l'église Dietrich-Bonhoeffer à Cologne
1998 **Court métrages** 3D pour la présentation de Joysoft
1997 Création d'**applications internet** pour Gameplay
1995-2001 Joysoft **service clientèle**
1992-1998 **Rédacteur** (depuis 1993 rédacteur chef) du journal d'étudiants
Responsable de la mise en page

Connaissances linguistiques

allemand - langue maternelle

français - courant

anglais - courant

Connaissances technique

Compétences à l'utilisation de plusieurs logiciels standard:
Microsoft Office, WinEdt, Publisher, Illustrator, PhotoImpact ...
3DS, 3DS Max...

Compétences à l'utilisation de plusieurs systèmes d'exploitation:
Windows 95/98/2000/ME/XP, Unix/Linux

Compétences en:
C/C++, Open GL, Cg/GLSL, Qt, SQL, Java, Caml, Perl, HTML

Autres activités

Dessins, musique, projets de jeu vidéo...

Curriculum Vitae

Je suis né le 25.07.1978, comme deuxième enfant de Dr. jur. Hans Eisemann et Freya Eisemann, née Kämmerling. Ma soeur Almuth Biard, née le 30.08.1969 est professeur en Mathématiques et mon frère Martin Eisemann, né le 14.03.1980 est étudiant en "Computer Visualistik" à Koblenz en Allemagne dans sa dernière année.

Après avoir reçu mon bac du Georg Büchner Gymnasium Weiden comme premier avec la meilleure mention 1.0 (TB) en 1998 et aussi un prix de l'industrie pour le meilleur étudiant en chimie, j'ai effectué mon service civil pendant un an. En 1999, j'ai commencé mes études en mathématiques avec comme discipline secondaire informatique à l'université de Cologne, Allemagne.

Mon intérêt pour l'informatique était visible par plusieurs projets (création et maintenance d'une page web pour une église à Cologne, plusieurs programmes et présentations pour l'entreprise Joysoft, où j'ai travaillé de 1995 à mon entrée à l'ENS en 2001).

En 2001, j'ai reçu mon "Vordiplom der Mathematik" avec la meilleure mention TB. Puis la même année j'ai réussi le concours ENS-Europe. En première année 2001/2002, j'ai obtenu la licence et la maîtrise en informatique de l'université Paris XI / ENS, les deux avec la mention TB. Mon stage de maîtrise en 2002, sous la direction de Cyril Soler, s'est déroulé à Grenoble dans l'équipe Imagis, qui a fait parti de l'INRIA Rhône-Alpes.

Après ce stage j'ai envisagé de diriger mes études vers l'informatique graphique. En 2002/2003 j'ai eu la possibilité de faire un stage de six mois dans le domaine de l'informatique graphique, comme membre du "Computer Graphics Group" au Massachusetts Institute of Technology sous la direction de Frédo Durand. La partie la plus importante de notre travail a été publiée en 2004 à la conférence principale de l'informatique graphique (SIGGRAPH), de plus, la technique qu'on a développée est en cours de brevet.

En 2003/2004 j'ai commencé le DEA - IVR (Image Vision Robotique) à l'INPG / ENSIMAG à Grenoble. Ceci m'a donné la possibilité d'effectuer mon stage de DEA dans l'équipe ARTIS de l'INRIA Rhône-Alpes. Mon maître de stage a été Xavier Décoret. J'ai été classé premier de ma promotion avec la mention TB.

À la fin de l'année 2004 j'ai obtenu le magistère en informatique de l'université Paris avec la mention TB.

Depuis le début 2005 je me concentre sur ma thèse à Grenoble (Université Joseph Fourier) dans l'équipe ARTIS à l'INRIA Rhône-Alpes, sous la direction de Francois Sillion et Xavier Décoret.